

Cellule Compétition

A l'attention des arbitres

Comment préparer l'expédition des feuilles de
match

SENIORS CADETS MATCH : PRINCIPAL RESERVE
 ESPOIRS MINIMES
 JUNIORS VETERANS
 SCOLAIRES LOISIRS

DIVISION 1 - 2 - 3 - 4 NUMERO DE LA RENCONTRE : _____
 SERIE A - B - C - D

EQUIPE I II III IV V VI FIN : _____
 EQUIPE I II III IV V VI FIN : _____
 EQUIPE I II III IV V VI FIN : _____
 EQUIPE I II III IV V VI FIN : _____

SET 2 DEBUT : _____
 I II III IV V VI FIN : _____

SET 4 DEBUT : _____
 I II III IV V VI FIN : _____

RESULTATS
 DUREE : _____ POINTS (A) : _____ POINTS (B) : _____
 TOTAL : _____ JARQUEUR : _____ SETS : A _____ B _____
 Capitaine (A) : _____ Capitaine (B) : _____
 Juges : _____ Juges : _____
 Arbitre : _____ Arbitre : _____

SANCTIONS
 No. Pn. Ex. W. SET SCORE

Plier en 2
les 2 feuilles de match

Replier le 1/3 supérieur au-dessus

DELEGUE AU TERRAIN
NOM : _____ Signature : _____
Licence n° : _____

COACH
NOM : _____ Signature : _____
Licence n° : _____

CAPTAIN
NOM : _____ Signature : _____
Licence n° : _____

MARQUEURS
NOM : _____ Signature : _____
Licence n° : _____

NUMERO DE LA RENCONTRE : _____

DIVISION 1 - 2 - 3 - 4
SERIE A - B - C - D

BOITE DE SECOURS PRESENTE (complete)
 Ballons réglementaires (2)
 Chaise d'arbitre ou podium
 Licences en ordre
 Cartes d'identité en ordre
 Vignettes validation + apte à la compétition
 Equipements en ordre
 Signe distinctif du capitaine
 Enveloppe présente
 Carnet d'indemnisation
 Vestaire arbitre + clef
 Plaquettes pour changements

VISITEURS
 Licences en ordre
 Cartes d'identité en ordre
 Vignettes validation + apte à la compétition
 Equipements en ordre
 Signe distinctif du capitaine
 Heures de début de la rencontre
 Motif du retard

Match Categories:
 SENIORS CADETS
 ESPOIRS MINIMES
 JUNIORS VETERANS
 SCOLAIRES LOISIRS

MATCH :
 PRINCIPAL
 RESERVE

SET 2 **DEBUT :** **EQUIPE** ○

Points	I	II	III	IV	V	VI
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						
34						

SET 4 **DEBUT :** **EQUIPE** ○

Points	I	II	III	IV	V	VI
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						

PROVINCE DE LIEGE - CPA - FRAIS D'ARBITRAGE

DATE :

___ / ___ / ___

Numéro de la rencontre

entre

et

DIVISION 1 - 2 - 3 - 4

SERIE A - B - C - D

- CADETS
- MINIMES
- VETERANS
- LOISIRS

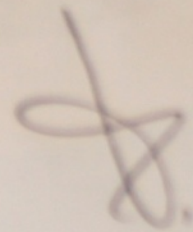
MATCH :

- PRINCIPAL
- RESERVE

SET 2						DEBUT :		EQUIPE <input type="radio"/>						Points		EQUIPE <input type="radio"/>						Points	
I	II	III	IV	V	VI	(S)	(R)	I	II	III	IV	V	VI	(S)	(R)	I	II	III	IV	V	VI	(S)	(R)
1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
5																							
6																							
7																							
8																							
9																							
10																							
11																							
12																							
13																							
14																							
15																							
16																							
17																							
18																							
19																							
20																							
21																							
22																							
23																							
24																							
25																							
26																							
27																							
28																							
29																							
30																							
31																							
32																							
33																							
34																							

Glisser la note de frais entre les 2 feuilles

PARAPHER

A handwritten signature in blue ink, consisting of a stylized, cursive letter 'J' followed by a dot.

Coller l'enveloppe
et parapher sur le volet.

Préparé par la
Cellule Communication

8 novembre 2011